

Reglement 2025

Das EJCT Baden wird von je 10 Mannschaften gespielt (10 Juniorinnen und 10 Junioren Teams), welche eine Round Robin in je 2 Gruppen à 5 Teams bestreiten.

Jedes Spiel wird über 8 Ends gespielt. Bei unentschiedenem Spielstand nach 8 Ends, wird ein Zusatzend gespielt. Bringt dieses Zusatz-End immer noch keine Entscheidung, entscheidet ein Last Stone Draw (LSD) über den Sieg. Das Team, welches im Zusatz-End den Hammer hatte, spielt den zweiten LSD.

Nach der Round Robin wird eine Gesamtrangliste erstellt. Die ersten 2 Teams dieser Rangliste qualifizieren sich direkt für die Halbfinals. 3. bis 6. platzierte Teams qualifizieren sich für die Viertelfinals.

Die Sieger der Viertelfinals qualifizieren sich für die Halbfinals; die anderen 2 Teams werden beide auf dem 5. Platz rangiert (ex aequo).

Die Sieger der beiden Halbfinals spielen im Final um die Plätze 1 und 2; die anderen beiden Verlierer der Halbfinals spielen um Platz 3 und 4.

Die Zeitbegrenzung pro Spiel beträgt 115 Minuten. Hierbei sind sowohl eine Midgame-Break von 5 Minuten, als auch 1 Timeout von 1 Minute inbegriffen. Der letzte Stein des siebten Ends muss die nähere T-Line überquert haben, damit das achte End gespielt werden darf.

Die WCF-Regeln werden angewandt.

Hammer / Round Robin

Jeweils 15 Minuten vor Spielbeginn werden In/Out Turn, sowie Steinfarbe und Reihenfolge durch einen Toss entschieden. Der Sieger des Münzwurfs hat die Wahl der Steinfarbe und des Turns. Der Verlierer darf wählen, ob er den LSD als erstes oder als zweites spielen möchte.

Das erste Team spielt den ersten Probestein. Das zweite Team spielt den ersten Probestein. Danach spielen beide Teams ihren zweiten Probestein. Im Anschluss spielen beide Teams ihren dritten Probestein. Anschliessend spielt das erste Team seinen ersten LSD, welcher von den Umpires gemessen wird. Danach spielt das zweite Team seinen LSD, welcher ebenfalls von den Umpires gemessen wird.

Dasjenige Team, welches mit seinem Stein näher am Zentrum stehen bleibt, gewinnt den LSD und darf darüber entscheiden, ob er im ersten End den letzten Stein haben möchte.



Last Stone Draw (LSD)

Alle Steine, welche innerhalb des Hauses zu liegen kommen, werden gemessen. Steine, welche ausserhalb des Hauses zu liegen kommen, werden mit 199.6 cm gewertet. Das schlechteste LSD Resultat pro Team wird gestrichen und gilt nicht für die Gesamtwertung.

Rangierung nach der Round Robin / Draw Shot Challenge (DSC)

- 1) Die Teams werden ausschliesslich nach gewonnen Punkten rangiert.
- 2) Sollten 2 oder mehr Teams gleich platziert sein, entscheidet das Ergebnis des Steinspiels (DSC) während der Round Robin über die Rangierung.

Quarterfinal/Semifinal/Final:

Das aus der Round Robin besser rangierte Team hat im ersten End den Hammer **und** darf die Steinfarbe wählen.



Rules 2025

The EJCT Baden is open for 20 teams (10 junior ladies and 10 junior men teams) playing a round robin in 2 groups of 5 teams.

Each game is played over 8 ends. If the game is tied after 8 ends, an extra end will be played. If the extra end is blanked, Last Stone Draw (LSD) shootout after extra end will decide the winner. The team, which had the hammer in the extra end, will play the second LSD.

After the round robin an overall ranking list will be generated. The first 2 teams qualify for the semifinals. Teams ranked from 3rd to 6th qualify for the quarterfinals.

The winners of the quarterfinals qualify for the semifinals; the other 2 teams are equally ranked in the 5th place.

The winners of the semifinals will play in the final for first and second place; the two other teams will play for third and fourth place.

Each game is limited to a time of 115 minutes. This includes a midgame-break of 5 minutes and one time-out of 1 minute per team. The last shot of the seventh end has to cross the close T-line in order for the teams to be allowed to play the eighth end.

WCF rules apply.

Hammer / Round Robin

15 minutes prior to every game the teams determine the color of stones, as well as the in/out turn for the LSD and the order in which the LSD is to be played with a toss. The toss winner may choose the color of stones and the turn. The loser may choose whether they wish to play the first LSD or the second one.

The first team plays the first test shot and the second team plays their first test shot. Then both teams play their second test shot. After that both teams play their third test shot. Afterwards the first team plays their LSD, which will be measured by the tournament umpires. The second team plays their LSD, which will be measured by the umpires as well.

The team, that ends up closer to the pin, may choose whether they like to have the last stone in the first end.



Last Stone Draw (LSD)

All stones finishing in the house are measured. Stones that do not finish in the house are recorded as 199.6 cm. The worst LSD from each team will be cancelled and will not be taken into account for the overall DSC ranking.

Ranking procedure round robin

- 1) Teams will be ranked according to their win / loss record.
- 2) Where two or more teams are tied, the result of the DSC during the round robin will determine the ranking.

Quarterfinal/Semifinal/Final:

The team, which is ranked higher after the round robin, will have hammer in the first end **and** may choose the color of stones.