

Reglement 2025

Das EJCT Baden wird von je 20 Mannschaften gespielt (je 10 Juniorinnen und 10 Juniore Teams), welche eine Round Robin in je 2 Gruppen à 5 Teams bestreiten.

Jedes Spiel wird über 8 Ends gespielt, dabei werden mindestens 6 Ends gespielt. Bei unentschiedenem Spielstand nach 8 Ends, wird ein Zusatzend gespielt. Falls das Zusatzend in einem Blank endet, entscheidet ein LSD den Sieger. Dieser LSD fließt in die DSC Wertung ein und gilt auch als Toss für das nächste Spiel.

Nach der Round Robin wird eine Gesamtrangliste erstellt. Die ersten 2 Teams dieser Rangliste qualifizieren sich direkt für die Halbfinals. Die nächsten 4 Teams qualifizieren sich für die Viertelfinals.

Die Sieger der Viertelfinals qualifizieren sich für die Halbfinals; die anderen 2 Teams werden beide auf dem 5. Platz rangiert (ex aequo).

Die Sieger der beiden Halbfinals spielen im Final um die Plätze 1 und 2; die beiden Verlierer spielen um Platz 3 und 4.

Die Zeitbegrenzung pro Spiel beträgt 115 Minuten. Hierbei sind sowohl eine Pause von 5 min nach 4 Ends, als auch 1 Timeout inbegriffen. Der letzte Stein des siebten Ends muss die nähere T-Line überquert haben, damit das achte End gespielt werden darf.

Die WCF-Regeln werden angewandt.

Hammer

1.Runde: Münzwurf für die Wahl der Steine und Beginn mit dem Shootout **ODER** die Wahl der Rinkseite für das Shootout und als zweites Team Shootout. Das zweite Team im Shootout muss auf der anderen Rinkseite spielen. Um Zeit zu sparen, spielen die Teams abwechselnd.

Jedes Team spielt drei Probe-Draws. Der vierte Stein wird durch die Umpires gemessen und notiert. Diese Distanzen gelangen nicht in die DSC-Gesamtwertung, sondern dienen lediglich zur Bestimmung des Hammers im ersten Spiel. Das Shootout erfolgt in Richtung Home End.

Nachfolgende Gruppenspiele: Die Mannschaft mit dem besseren LSD aus dem letzten Spiel hat die Wahl des Hammer **ODER** der Steinfarbe. Spiele der 2. Runde, mit Beteiligung von Mannschaften mit einem «bye» in der ersten Runde, verfahren für Steinwahl und Hammer wie in der 1. Runde.

QF/SF/F: Das Team mit der besseren Klassifizierung hat die Wahl des Hammers
UND der Steinfarbe

Last Stone Draw

Unmittelbar nach jeder Begegnung spielt jedes Team einen Stein (Skip und Wischen erlaubt) in Richtung des Home Ends. Der Spieler/ die Spielerin darf individuell entschieden werden.

Alle Steine, welche innerhalb des Hauses zu liegen kommen, werden gemessen. Steine, welche ausserhalb des Hauses zu liegen kommen, werden mit 199.6 cm gewertet. Das schlechteste LSD Resultat pro Team wird gestrichen und gilt nicht für die Gesamtwertung.

Rangierung nach der Round Robin / Draw Shot Challenge (DSC)

- 1) Die Teams werden ausschliesslich nach gewonnen Punkten rangiert.
- 2) Sollten 2 oder mehr Teams gleich platziert sein, entscheidet das Ergebnis der Draw Shot Challenge (DSC) während der Round Robin über die Rangierung.

Rules 2025

The EJCT Baden is open for 20 teams (10 ladies junior and 10 men junior teams) playing a round robin in 2 groups of 5 teams.

Each game is played over 8 ends, where at least 6 ends have to be played. If the game is tied after 8 ends, an extra end will be played. If the extra end is blanked, a Last Stone Draw (LSD) shootout after extra end will decide the winner. That shot contributes to the DSC ranking and will decide which team gets the hammer in the next game.

After the round robin an overall ranking list will be generated. The first 2 teams qualify for the semifinals. Teams ranked from 3rd to 6th qualify for the quarterfinals.

The winners of the quarterfinals qualify for the semifinals; the other 2 teams are equally ranked in the 5th place.

The winners of the semifinals will play in the final for first and second place; the two losers of the semifinal will play for the 3rd and the 4th place.

Each game is limited to a time of 115 minutes. This includes a 5 min midgame-break after 4 ends of play and one time-out per team. The last shot of the seventh end has to cross the close T-line in order for the teams to be allowed to play the eighth end.

WCF rules apply.

Hammer

1st Round: flip a coin for choice of colour of rocks and first shootout **OR** choice of side of the sheet for draw to button and to go second in shootout. We are implementing this to ensure both sides of the sheet are played during the shootout. Teams will alternate shots in practice to save time.

Each team will be permitted three practice stones, with their fourth shot to be measured. These shootout-distances are not taken into calculation for the overall DSC-ranking.

All further games of round robin: the team with the better LSD from the last game has the choice of hammer **OR** stone colour. 2nd round games involving teams with a first round «bye» follow the procedure for choice of rock colour and for hammer as mentioned for 1st round.

QF/SF/F: The team classified higher after the round robin will have the right of the last shot in the first end **AS WELL AS** the right to choose the colour of stones.

Last Stone Draw

After each game each team delivers one stone (sweeping allowed) towards the Home End. The player can be decided individually and the winning team will play the first shot.

Every shot that comes to lie in the house will be measured. Shots that end up outside the house will be classified with 199.6 cm. Each team's worst LSD result will not be taken into account for the DSC ranking.

Ranking procedure round robin

- 1) Teams will be ranked according to their win / loss record.
- 2) Where two or more teams are tied, the result of the DSC during the round robin will determine the ranking.